수업을 하는 이유 : SW Mind (소프트웨어를 자신의 전공에 융합 시키는 생각을 갖게 하는 것)

창의적 문제 해결 <- 소프트웨어를 활용할 아이디어 (수업의 목표)

컴퓨팅적 사고 <- 아이디어를 소프트웨어로 구현(코딩)

스마트 사고 <- AI기술을 활용하여 소프트웨어로 구현

최종 보고서

- 자신만의 창의적 / 융합적 사고를 접목하는 아이디어 도출

- 본인이 생각하는 분야에 소프트웨어를 접목하는 전략의 제시

- 소프트웨어를 새로운 가치 창출 모델로 제시하는 것

출석체크

- 매주 과제물 제출 (출석과 수업 수강한 내용 확인) -> 수업 내용의 정리, 본인의 의견

초연결 사회와 SW

- 우리는 초연결 사회에서 살고 있음

- 초연결 사회 : 모든 것이 연결되어 있는 사회

- Platform --- SW --- Internet Connected --- SW --- 나

- 초연결사회에서는 소비자와 플랫폼을 연결시켜주고 작동시켜주는 것이 소프트웨어이다.

Digital 기기의 변화 / 가속화

- 우리 주위엔 다양한 디지털 기기가 있음

- 어떤 웨어러블 디바이스를 쓰냐에 따라 가치창출이 달라짐

- 가속화 되는 디지털 기기의 사이에 인터넷이 있음 (연결되어 있음)

- 소프트웨어로 모든 것이 이루어짐 (소프트웨어 없이는 아무것도 할 수 없음)

초연결 사회의 진입

- 도메인마다 자신의 영역을 구상할 수 있음 (네트워크를 구상하여 원하는 서비스 창출 가능)

- 초연결 사회에 진입을 했고 소프트웨어는 중요함

- Internet, IoX, XAN, Sharing